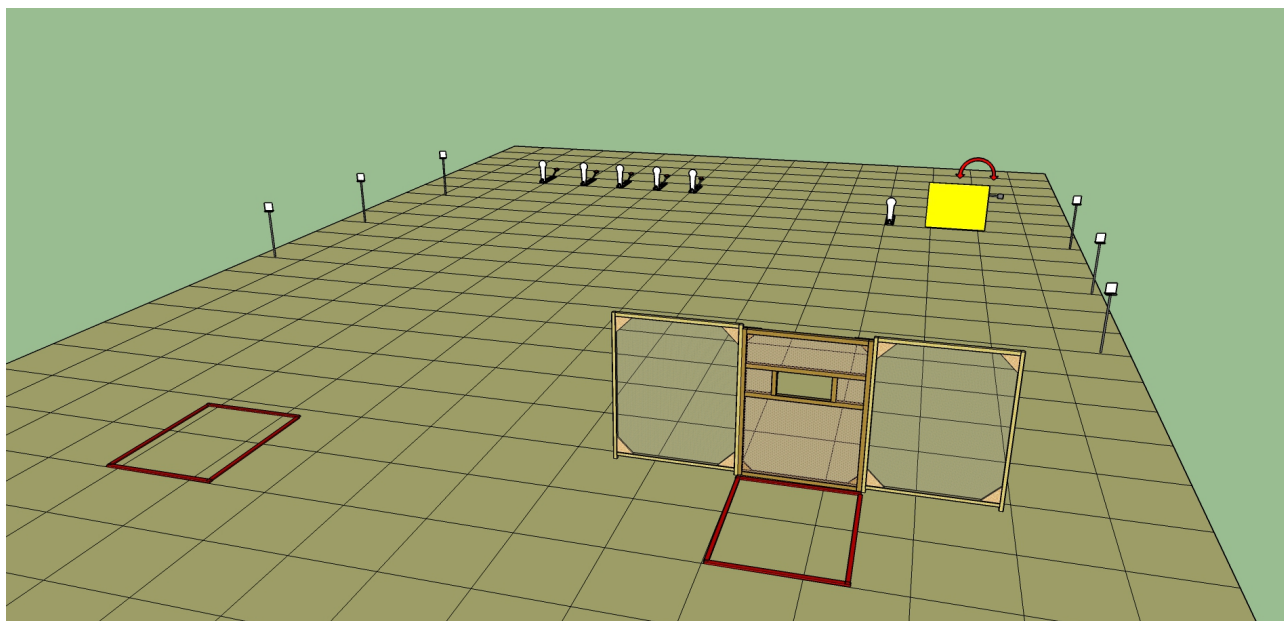
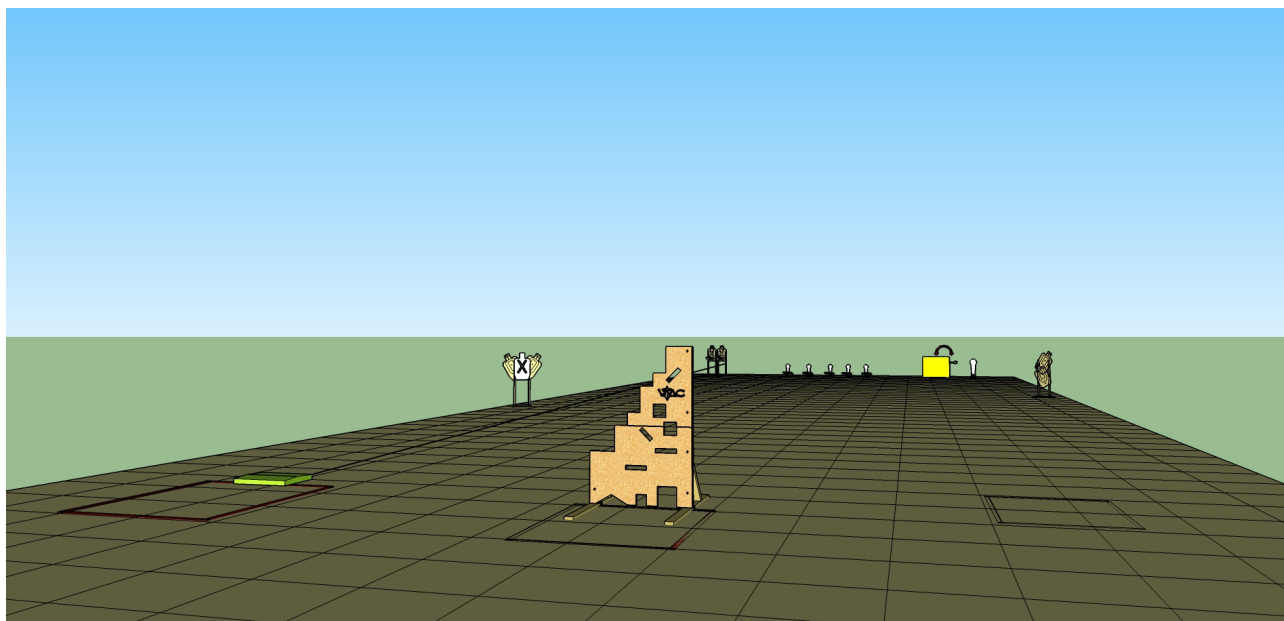


TOR 1 STRZELBA



Cele	6 płytek stalowych ,6 popperów, 7 rzutek
Ilość strzałów minimalna	19
Kondycja broni	Strzelba załadowana max 9 szt ammo typu trap,zabezpieczona, kolba przy biodrze
Pozycja startowa	Na stanowisku A, jak pokazuje sędzia
Sygnal startowy	Na sygnał timera
Procedura ostrzelania celów	Po sygnale startowym, strzelec ostrzeliwuje pierwszą grupę celów ze stanowiska A, następnie przenosi się do stanowiska B i ostrzeliwuje drugą grupę celów przez okienko. Strzelec może doładowywać się w dowolnym momencie, zachowując przy tym bezpieczne kąty itp.

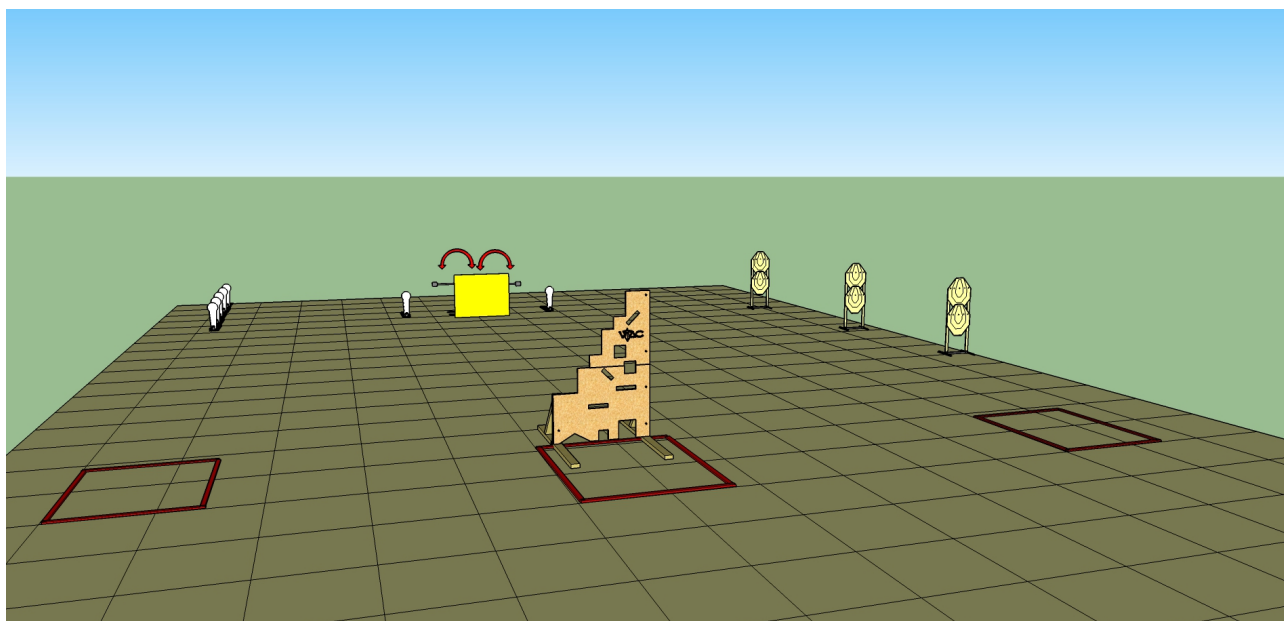
TOR 2 KARABIN



Cele	13 celi papierowych ,6 popperów, 3 NoShooty
Ilość strzałów minimalna	32 (tarcze papierowe min. 2 przestrzeliny)
Kondycja broni	Karabin z podpiętym magazynkiem , nieprzeładowany, zamek w przedniej pozycji, kolba przy biodrze
Pozycja startowa	Na stanowisku A, jak pokazuje sędzia
Sygnal startowy	Na sygnał timera
Procedura ostrzelania celów	Po sygnale startowym, strzelec ostrzeliwuje pierwszą grupę celów ze stanowiska A (uruchamia cel typu „clammshell” za pomocą platformy, cele zostaną zasłonięte przez cele typu NO SHOOT), następnie przenosi się do stanowiska B i ostrzeliwuje drugą grupę celów przez wskazany otwór w przesłonie „9 hole”(każdy popper uruchamia cel papierowy), następnie przenosi się na stanowisko C i ostrzeliwuje kolejną grupę celi, popper uruchamia podwójnego kiwaka. Strzelec może doładowywać się w dowolnym momencie, zachowując przy tym

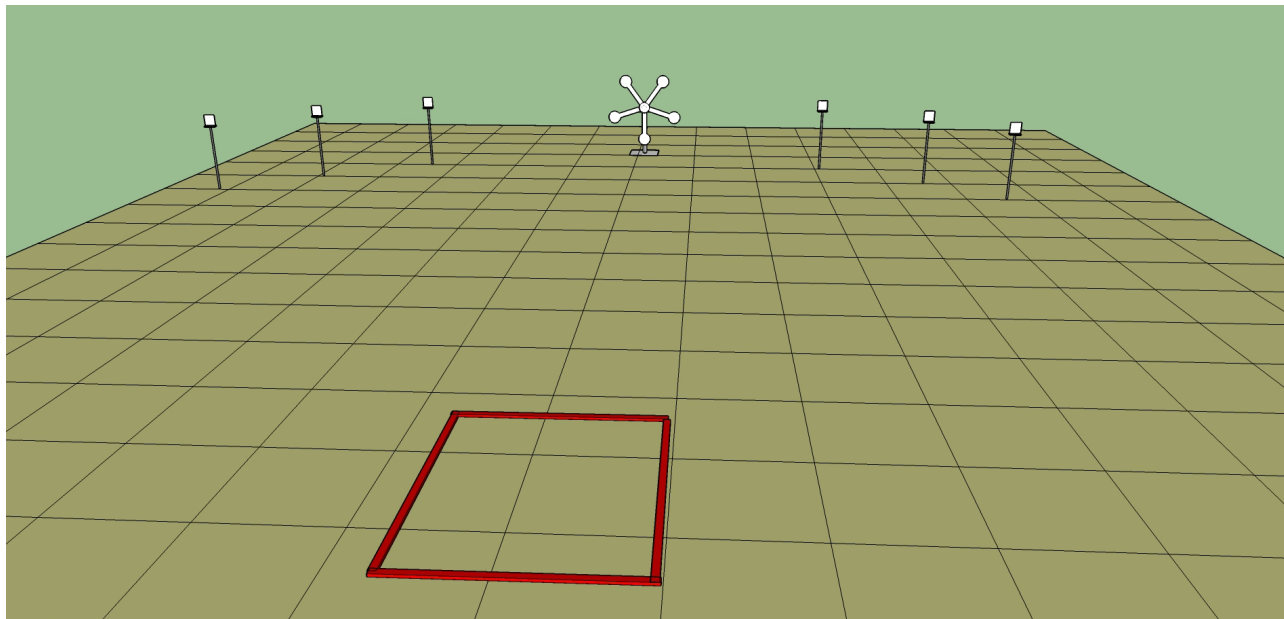
bezpieczne kąty itp.

TOR 3 PISTOLET



Cele	8 celi papierowych ,7 popperów
Ilość strzałów minimalna	23 (tarcze papierowe min. 2 przestrzeliny)
Kondycja broni	Pistolet w kaburze , bez podpiętego magazynka i bez naboju w komorze.
Pozycja startowa	Na stanowisku A, jak pokazuje sędzia
Sygnal startowy	Na sygnał timera
Procedura ostrzelania celów	Po sygnale startowym, strzelec ostrzeliwuje pierwszą grupę celów ze stanowiska A , następnie przenosi się do stanowiska B i ostrzeliwuje drugą grupę celów przez wskazany otwór w przesłonie „9 hole”(każdy popper uruchamia kiwak z tarczą papierową), następnie przenosi się na stanowisko C i ostrzeliwuje kolejną grupę celi. Strzelec może doładowywać się w dowolnym momencie, zachowując przy tym bezpieczne kąty itp.

TOR 4 PISTOLET GWIAZDA



Cele	11 blach stalowych
Ilość strzałów minimalna	11
Kondycja broni	Pistolet w kaburze , bez podpiętego magazynka i bez naboju w komorze.
Pozycja startowa	Na stanowisku A, jak pokazuje sędzia
Sygnal startowy	Na sygnał timera
Procedura ostrzelania celów	Po sygnale startowym, strzelec ostrzeliwuje grupę celów ze stanowiska A . Strzelec może doładowywać się w dowolnym momencie, zachowując przy tym bezpieczne kąty itp.